

I Postanowienia ogólne :

Amatorska Liga Orlików w Mölkky opiera się na działalności organizatorów i osób biorących w niej udział. Jej celem jest propagowanie aktywnego spędzania czasu wolnego, podnoszenia sprawności fizycznej, wzbudzania zainteresowania sportem oraz prowadzenie rozgrywek pomiędzy zespołami biorącymi w niej udział, w myśl zasady fair play. Rozgrywkami kierują organizatorzy. Ich zadaniem jest czuwanie nad prawidłowym przebiegiem zawodów i rozpatrywanie sytuacji spornych.

II Zasady dotyczące zgłoszenia drużyn:

1. Do ligi zostaną dopuszczone zespoły, które złożyły organizatorom formularz zgłoszeniowy zawierający nazwę drużyny oraz listę zawodników w niej występujących (imię i nazwisko) najpóźniej w dniu rozegrania 1 kolejki ligowej. Drużyna może liczyć max 3 zawodników
2. W lidze udział mogą brać wszystkie osoby bez względu na wiek.
3. Do turnieju ligowego zostanie dopuszczony wyłącznie zawodnik wpisany na listę zawodników danej drużyny.
4. W czasie trwania ligi nie ma możliwości transferu zawodnika z jednej drużyny do drugiej, który wpisany był wcześniej do innego zespołu
5. Udział w rozgrywkach jest bezpłatny.
6. Organizatorzy **nie** zapewniają transportu na poszczególne turnieje. Dojazd wyłącznie we własnym zakresie.
7. Złożenie formularza zgłoszeniowego oznacza akceptację regulaminu przez każdego wpisanego zawodnika.
8. Dopuszcza się start w jednym turnieju.

III Zasady dotyczące rozgrywek:

1. Każda drużyna składa się z 2 zawodników występujących w spotkaniu.
2. Miejscami rozgrywania spotkań ligi będą boiska ze sztuczną nawierzchnią należące do Kompleksu Boisk Orlik w:
 - Limanowej ul. Zygmunta Augusta 8
 - Laskowej – Laskowa 2
 - Dobrej – Dobra
 - Kasinie Wielkiej – Kasina Wielka
 - Mszanie Górnej – Mszana Górna
 - Limanowej ul. Reymonta 3
3. O miejscu w tabeli rozgrywek decyduje kolejno:
 - liczba zdobytych punktów za każdy turniej,
 - bezpośredni wynik spotkania,
 - ilość małych punktów

Punktacja za turnieje

- I miejsce – 10 pkt
- II miejsce – 8 pkt
- III miejsce – 6 pkt
- IV miejsce – 5 pkt

- V miejsce – 4 pkt
- VI miejsce – 3 pkt
- VII miejsce – 2 pkt
- VIII i niżej – 1 pkt

4. Spotkania nie są sędziowane. Każda drużyna zapisuje sobie punkty samodzielnie. Po zakończeniu spotkania wynik przekazują organizatorowi danego turnieju.

5. Sprawy sporne rozstrzyga na miejscu Animator Sportu organizujący dany turniej.

6. Wszystkie turnieje będą rozgrywane według wcześniej podanego terminarza.

7. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zgubione na obiekcie „Orlik” przez uczestników ligi. Uczestnicy podpisując deklarację udziału w lidze potwierdzają, że są ubezpieczeni (NNW), biorą w niej udział na własną odpowiedzialność, nie mają żadnych przeciwwskazań – w tym zdrowotnych i nie będą wnosić do Organizatorów roszczeń z tytułu uszczerbku na zdrowiu lub strat materialnych powstałych w wyniku udziału w rozgrywkach.

8. Organizatorzy zapewniają wyłącznie doraźną pomoc medyczną.

9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki.

10. Każdy z zawodników zobowiązany jest do podpisania oświadczenia dot. stanu zdrowia w związku z COVID-19.

IV Rozgrywka:

Kolejność rzucania:

W pierwszej grze kolejność rzucania ustalana jest poprzez losowanie. W kolejnych grach kolejność zależy od rezultatów gry poprzedniej. Zaczyna zawodnik, który poprzednio uzyskał najmniejszą liczbę punktów, a kończy ten, który uzyskał punktów najwięcej.

Rozpoczęcie:

Pierwszy zawodnik rzuca zbijakiem w grupę kręgli, starając się przewrócić jak największą ich liczbę. Zbijak rzucony jest zawsze od dołu.

Przewrócone kręgle:

Kręgiel nie jest uznawany za przewrócony, jeżeli leży (choćby częściowo) na innym kręglu lub na zbijaku. Po wykonaniu rzutu i podliczeniu zdobytych punktów, kręgle są ustawiane w miejscach, w których upadły.

Punktacja:

Jeśli przewrócony został tylko jeden kręgiel, zawodnik rzucający otrzymuje liczbę punktów zapisaną na danym kręglu. Jeśli przewrócona została większa ilość kręgli, zawodnik otrzymuje tyle punktów, ile kręgli przewrócił.

Zakończenie gry:

Jeśli zawodnik, w trzech kolejnych rzutach, nie uzyska ani jednego punktu, zostaje wykluczony z dalszej gry, a jego rola ogranicza się do zapisywania punktów uzyskanych przez innych graczy. Gra kończy się, gdy jeden z zawodników, jako pierwszy zdobędzie dokładnie 50 punktów. Jeśli któryś z graczy przekroczy łączną ilość 50 punktów, jego wynik obniża się do 25 punktów, ale zawodnik ten kontynuuje grę.

